



RINGKØBING·SKJERN
MUSEUM

Prøv mobilspillet "Grusomme historier fra mosen" i Bundsbæk Naturpark

Vi tester i øjeblikket et nyt mobilspil. Prøv spillet med de hemmelige koder, hvor du og din familie bliver sat i rakkernes fodspor. Sammen udsættes I for sagn om hovedløse heste og andre grusomme rakkerhistorier. Spillet har en varighed på ca. 30-40 minutter og foregår på den 1km lange rute fra Bundsbæk Mølle til Rakkerhuset, hvor I må bruge både miljøet og mobiltelefonen for at klare de opgaver, der venter jer.

Spillet er gratis at prøve og kan også prøves udenfor museets åbningstid. Dog betales en samlet datatakt (inkl. kodelæser) på ca. **5-15kr** afhængigt af dit teleselskab.



For at spille spillet kræves:

1. En mobiltelefon med kamera og adgang til internettet (per gruppe).
2. En kodelæser til mobiltelefonen, som du kan hente ved at følge nedenstående vejledning. Det kan være en fordel at hente kodelæseren hjemmefra.

Vejledning - For at installere og bruge kodelæseren:



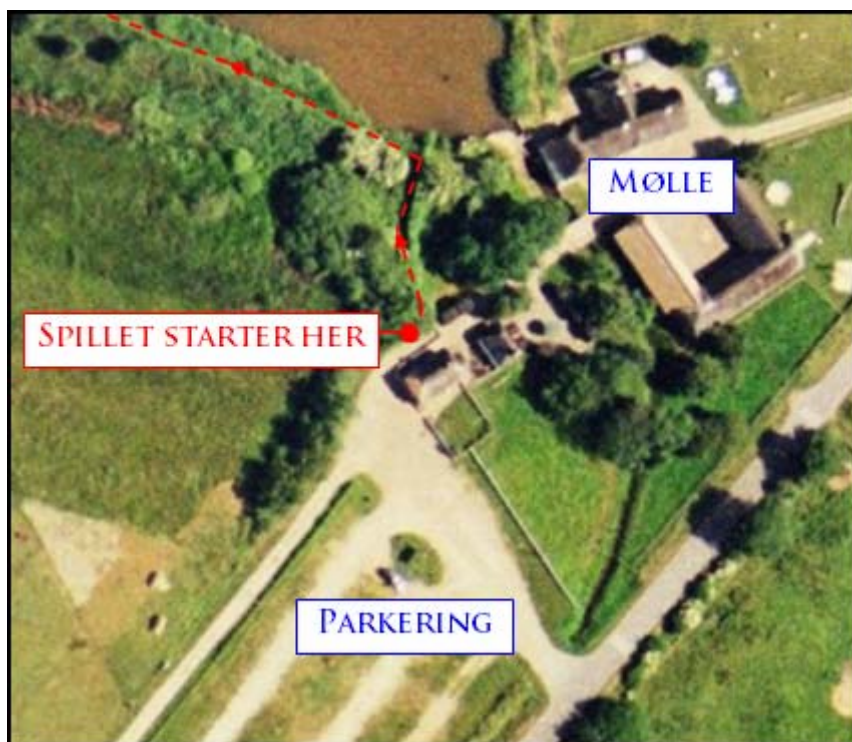


RINGKØBING·SKJERN MUSEUM

1. Start internettet på mobiltelefonen
2. Gå til adressen: www.i-nigma.mobi
3. Tryk OK for at installere læseren
4. Start I-nigma* (typisk fra menupunktet "Programmer", "Organizer", "Installation" eller lign.)
5. Brug programmet til at tage et billede af koden til højre
6. Følg linket for at starte spillet



Du er nu klar til at fortsætte spillet fra Rakkerstien ved Bundsbæk Mølle.



NB: I tilfælde af problemer med programmet kan du prøve denne alternative kodelæser:
www.i-nigma.mobi (samme fremgangsmåde)

God fornøjelse!